

# **Menuemodus**

<rl@ambo.in-berlin.DE>

**COLLABORATORS**

	<i>TITLE :</i> Menuemodus		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY	<rl@ambo.in-berlin.DE>	August 24, 2022	

**REVISION HISTORY**

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

# Contents

<b>1</b>	<b>Menuemodus</b>	<b>1</b>
1.1	Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau . . . . .	1

## Chapter 1

# Menuemodus

### 1.1 Prometheus Explorer 1994-96 © Rudolf Lau

Suchfunktion

- Prometheus Menuemodus -

Sie können für Prometheus ein Usermenü kreieren, welches in der Box aufgerufen werden kann. Dieses Menü muß mit einem Editor erstellt werden und in den Verzeichnissen Prometheus:menues/rip und Prometheus:menues/text abgespeichert werden. Das Hauptmenü-Starbild ist die Datei Menu0.txt. Der Inhalt dieser Datei wird dem User in der Box als Benutzermenü angezeigt. Die Zahlen in der jeweils ersten Spalte, signalisieren, welche Taste der User drücken muß um eine bestimmte Aktion durchführen zu lassen. Hinter den Zahlen soll sich jeweils eine bezeichnende Beschreibung befinden. Die entsprechenden Befehle befinden sich in der Datei Menu0.com.

```
Prometheus:menues/rip/Menu0.com
Prometheus:menues/rip/Menu0.rip
Prometheus:menues/text/Menu0.txt
Prometheus:menues/text/Menu0.com
```

Beispiel Menu0.txt:

```
##C
1 externe Programme
2 Setup
3 Brief schreiben
4 Brettanwahl
5 Briefkasten
6 Status
7 Gemerktes lesen
8 Multiport
9 Teilnehmer
L LogOff
```

Passend zu der Datei Menu0.txt müssen Sie die Datei Menu0.com erstellen. Diese Datei muß in dem Verzeichnis Prometheus:menues/rip und im Verzeichnis Prometheus:menues/text abgespeichert werden. Die Zahlen in der ersten Spalte müssen identisch mit den Zahlen in der Datei Menu0.txt sein. Hinter den Zahlen soll sich immer ein Semikolon, gefolgt von dem jeweils zutreffenden Befehl, befinden. Befehle die der User auch online

in der Box ausführen kann, werden immer mit C: eingeleitet. Für die Brettanwahl muß B: benutzt werden. Um ein weiteres Menü aufzurufen benutzen Sie M: und T: um Texte anzuzeigen. Es können beliebige Befehlsfolgen kreiert werden. Jeweils von einem Semikolon getrennt. TASTE mit vorgestelltem Semikolon bewirkt, daß der User eine Taste drücken muß. Beispielsweise um einen Text zu lesen ö.ä.

C: Befehlsanwahl  
M: Menüanwahl  
B: Brettanwahl  
T: Texte anzeigen

Beispiel Menu0.com:

```
1;C:EXTERN
2;C:SETUP
3;C:SENDEN
4;B #
5;C:PM;M:MENU1
6;C:STATUS;TASTE
7;C:LESEN MERKEN
8;C:MU
9;C:TEILNEHMER;TASTE
L;C:LOGOFF
```

Beispiel Menu1.txt:

```
1 neue Nachrichten
2 alle Nachrichten
3 neue Nachrichten lesen
4 lesen
5 schreiben
Z Zurück
```

Beispiel Menu1.com:

```
1;C:INHALT
2;C:INHALT *
3;C:LESEN
4;C:LESEN Welche Nummern?
5;C:SENDEN
Z;M:MENU0
```

Beispiel Menu2.txt:

##C

Brettanwahl  
~~~~~

<1> Allgemeines

<Z> Zurück

Beispiel Menu2.com:

---

1;B:ALLGEMEINES;M:MENU1  
Z;M:MENU0

## Menue-Befehle

| Befehl              | Beschreibung                                                                                                                                               |
|---------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Menue RIP           | schaltet das RIPMenue aktiv                                                                                                                                |
| Menue GEONET        | schaltet die GEONET-Steuerung ein                                                                                                                          |
| Menue Menue         | verzweigt in die Cursor Steuerung                                                                                                                          |
| Extern  <Nr> <Name> | startet externes Programm                                                                                                                                  |
| TASTE               | wartet auf Tastendruck                                                                                                                                     |
| C:   <Befehl>       | aktiviert einen Befehl den Sie auch online ausführen<br>  können.                                                                                          |
| C:   <Fragetext><?> | z.b: L;C:LESEN Welche Nummer? z.b: V;C:VISITENKARTE<br>  Von welchem User? Zuerst also den Fragetext und an-<br>  schließend das Fragezeichen ? einsetzen! |
| B:   <#><!><Name>   | Brettanwahl<br>  z.b: B;C:B #! deaktiviert das I # nach B #.                                                                                               |
| M:   <Name>         | Menüanwahl                                                                                                                                                 |
| T:   <Pfad;Name>    | Texte anzeigen lassen                                                                                                                                      |